

# Rappresentazione di informazioni NUMERICHE (N)

Un esempio "storico": i numeri ROMANI

- Non c'è es 0
- I numeri vengono ottenuti concatenando sette simboli: I, V, X, L, C, D, M
- L'ispirazione è di tipo decimale, basata su 1, 5, 10 ...
- La successione di VALORI NON CRESCENTI è additiva: XII = 10 + 1 + 1
- (VLD non si ripetono)
- Un valore minore (I, X, C sono gli unici numeri) precedente uno maggiore estrema
- Per cifre meglio ci sono i MOLTIPLICATORI

$\bar{X}$  per 1000

$\bar{\bar{X}}$  per 100 000

$\bar{\bar{\bar{X}}}$  per 1000 000

Riflessione: complicato  
difficile da usare negli algoritmi base di somma e  
prodotto  
non univocità RAPPRESENTATO → RAPPRESENTAZIONE

$$\text{p. es.: } \overline{\overline{D}} = 50\ 000\ 000 \quad 500 \times 100,000$$

$$\overline{\overline{L}} = 50\ 000\ 000 \quad 50 \times 1000,000$$

non precise rappresentazioni per numeri fuori  
del range

## Le notazioni POSIZIONALI

- Si parte da un insieme finito di simboli ( $B = \text{base}$ ) associati ai valori  $0, 1, \dots, B-1$
- Per rappresentare più valori, si usano muple di simboli (coppie, terne, ecc.)
- comprendendo in questo modo  $B^2, B^3, \dots, B^n$  valori diversi
- Per ordinare i valori rappresentati, si collocano i simboli in modo "ordinato" su una linea, da DX a SX

$$\{S_{m-1}, \dots, S_2, S_1, S_0\} \leftarrow n \text{ simboli}$$

$\underbrace{\phantom{S_0}}_{\text{PESO}}$

- Si parte da tutti i simboli nulli. Si assume i restanti  $B-1$  valori successivi. Poi ripete del valore nullo, incrementando il simbolo di PESO superiore, fino a quando anche questo arriva a  $B-1 \dots$  e così via

## Relazione tra rappresentazione e rappresentato

- Sulla base del meccanismo di ordinamento, si risale subito alle relazioni

$$se = X_{m-1} B^{n-1} + X_{m-2} B^{n-2} \dots + X_1 B + X_0$$

se: valore rappresentato

$X_i$ : simboli o CIFRE della rappresentazione

$B$ : base della rappresentazione

$B^i$ : peso della cifra  $X_i$  nella rappresentazione

- le nostre come numerazione usa  $B=10$  (abbiamo 10 dite ...). Possono avere interesse altre basi - nelle mostre ordinarie è facile implementare sistemi con soli 2 simboli - considereremo  $B=2$ ;  $B=8$ ;  $B=16$  -

## Operazioni tra numeri rappresentati con notazione POSITIVA

- Essaminiamo la somma tra 2 cifre. Il range del risultato sarà tra.

$$R_i = X_i + Y_i \quad 0 \leq R \leq 2B-2$$

Avremo quindi 2 casi  $0 \leq R \leq B-1$  il risultato sarà espresso con una cifra dello stesso peso

$$B \leq R \leq 2B-2 \quad \text{essendo } R \geq B \text{ possiamo scrivere } R = R' + B \\ \text{con } 0 \leq R' \leq B-2$$

- Possiamo TABELLARE il risultato di tutte le possibili somme tra 2 cifre - (uso come simboli le cifre arabe)

$B=6$  (per esempio)

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5	10
2	2	3	4	5	10	11
3	3	4	5	10	11	12
4	4	5	10	11	12	13
5	5	10	11	12	13	14

in ROSSO i casi con  $R \geq B$

- Se le somme di 2 cifre  $\geq B$ , dobbiamo aumentare di 1 il valore delle cifre di peso immediatamente superiore
  - RIPORTO *carry*
- Anche considerando l'eventuale RIPORTO, la somma di 2 cifre + Riporto inizia range  $0 \leq R \leq B-1$  e sarà esprimibile con 1 cifra + 2 riporti out

$$\begin{array}{ccccccc}
 & c_{n-1} & c_2 & c_1 & \xrightarrow{\text{riporti delle somme delle cifre}} \\
 \text{addendo} & \rightarrow x_{n-1} \dots x_2 & x_1 & x_0 & + \\
 \text{sottratto} & \rightarrow y_{n-1} & y_2 & y_1 & y_0 \\
 & \hline & & & & & \text{cifre del risultato} \\
 & c_{\text{out}} & R_{n-1} & R_2 & R_1 & R_0 & \\
 & \nearrow \text{eventuale riporto finale} & & & & & \\
 \end{array}$$

- NOTA: VALE per OGNI BASE

### DIFERENZA

- Si può effettuare con *borrow* una tecnica simile, introducendo l'idea di PRESTITO quando le cifre del MINUENDO non copre le somme tra prestito richiesto e SOTTRAENDO.
- Sotto esempio con  $B=6$

MINUENDO						
	0	1	2	3	4	5
0	0	1	2	3	4	5
1	35	0	1	2	3	4
2	34	35	0	1	2	3
3	33	34	35	0	1	2
4	32	33	34	35	0	1
5	31	32	33	34	35	0
6+1	30	31	32	33	34	35

$$\begin{array}{ccccccc}
 & B_{n-1} & \dots & B_1 & \xrightarrow{\text{prestiti delle cifre diff. preced.}} \\
 \text{minuendo} & \rightarrow x_{n-1} & \dots & x_1 & x_0 & - \\
 \text{sottratto} & \rightarrow y_{n-1} & \dots & y_1 & y_0 & \\
 & \hline & & & & & \\
 & B_{\text{out}} & R_{n-1} & \dots & R_1 & R_0 & \\
 & \downarrow & & & & & \\
 & \text{eventuale prestito finale di peso } B^n & & & & & \\
 & & & & & & x - (y+B) \\
 \end{array}$$

## MOLTIPLICAZIONE

- Eseminiamo le risultati del prodotto

$$(x_2 B^2 + x_1 B + x_0)(y_2 B^2 + y_1 B + y_0) = x_0 y_0 + (x_1 y_0 + x_0 y_1)B + \\ + (x_2 y_0 + x_1 y_1 + x_0 y_2)B^2 + (x_2 y_1 + x_1 y_2)B^3 + x_2 y_2 B^4$$

- Osserviamo che nel risultato ci sono i prodotti tra le cifre (che troveremo in una TABELLA PITAGORICA) che andremo sommati secondo i pesi relativi

- Esempifichiamo ancora con  $B=6$

	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5
2	0	2	4	10	12	14
3	0	3	10	13	20	23
4	0	4	12	20	24	32
5	0	5	14	23	32	41

- Ora possiamo individuare l'algoritmo

$$\begin{array}{r}
 x_{m-1} & & x_1 & x_0 & x \\
 \hline
 y_{m-1} & & y_1 & y_0 & \\
 \hline
 & R_{0,m-2} & R_{0,1} & R_{0,0} & \\
 & y_0 x_{m-1} & y_0 x_2 & y_0 x_1 & y_0 x_0 \\
 & R & & & \\
 & y_1 x_{m-1} & y_1 x_{m-2} & y_1 x_1 & y_1 x_0 & - \\
 & y_2 x_{m-1} & y_2 x_{m-2} & y_2 x_0 & - & - \\
 \hline
 \end{array}$$

può essere ripartito  
secondo tabella

$$R_{2m-1} \dots R_{m+1} \quad R_m \quad R_{m-1} \quad R_2 \quad R_1 \quad R_0$$

$$\circ \text{Risulta } 0 \dots (B^m - 1)(B^m - 1) = B^{2m} - 2B^m + 1$$

quindi  $2m$  cifre

$$B^{2m-1} - 1 < B^{2m} - 2B^m + 1 < B^{2m} - 1 \quad (\forall B, m)$$

infatti

#2.5

$$B^{2m} - B^{2m-1} - 2B^m + 2 = B^m (B^m - B^{m-1} - 2) + 2 = \\ = B^m [B^{m-1}(B-1) - 2] + 2 > \phi \quad \forall B \geq 2; \forall m \geq 2$$

crescente con  $B$  e con  $m$   
quindi il minimo si ha per  $m=2$ ;  $B=2$

$$4[2 \cdot 1 - 2] + 2 = 2 > \phi$$

se  $m=1$  e  $B=2$  (1 cifra binaria) il prodotto è su  
1 cifra  $\{0 \cdot 0 = 0; 0 \cdot 1 = 0; 1 \cdot 0 = 0; 1 \cdot 1 = 1\}$