

Cognome

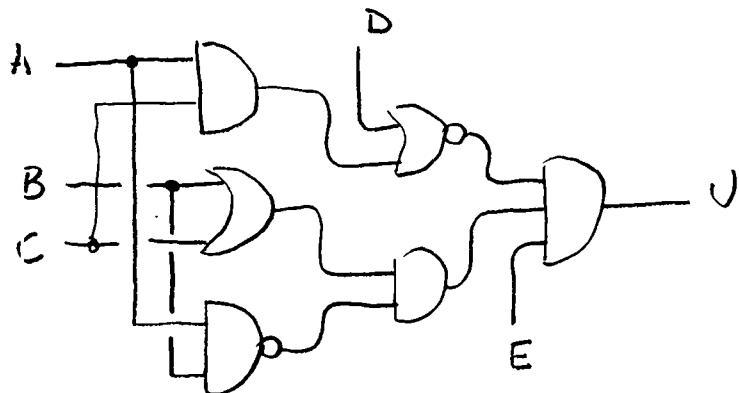
Nome

Matricola

ESERCIZIO N°1

7 punti

Realizzare in forma PS ottima la rete logica descritta dal seguente schema.

**ESERCIZIO N°2**

6 punti

Determinare la codifica esadecimale del seguente frammento di codice assembly.

```
.org 0xD0
loop:
    LDI R24, 0xEE
    DEC R24
    BRNE loop
```

ESERCIZIO N°3

6 punti

Realizzare un contatore in discesa a 3 bit con abilitazione.

ESERCIZIO N°4

6 punti

In un invertitore CMOS ($V_{DD} = 5 \text{ V}$; $V_{Th} = -V_{Tp} = 1 \text{ V}$; $K_n = -K_p = 2 \text{ mA/V}^2$) l'ingresso vale $V_{IN} = 0$ e in uscita è stata posta una resistenza verso massa di $1 \text{ k}\Omega$. Determinare il valore dell'uscita.

ESERCIZIO N°5

8 punti

Scrivere un programma per il microcontrollore AVR90S8515 che, dopo avere correttamente inizializzato le porte A e B, ponga (continuamente) in uscita alla porta B un valore numerico pari a quello posto esternamente in ingresso alla porta A, diviso per 16.

(Numero NATURALE, cioè intero assoluto)

1

Sintesi PS

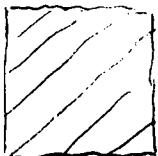
Determina le mappe delle funzioni

$$E = \emptyset$$

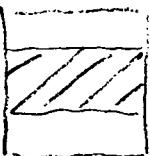
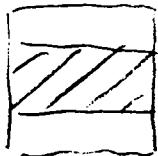
CD \ AB	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	0	0
11	0	0	0	0
10	0	0	0	0

CD \ AB	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	0	0	0	0
11	0	0	0	0
10	1	1	0	0

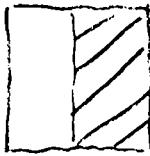
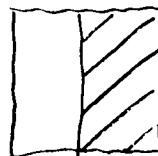
Coperture ottime con implicati principali



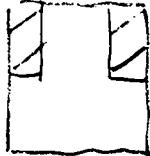
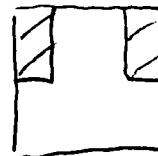
E



D



A



B + C

$$U = E \cdot \bar{D} \cdot \bar{A} \cdot (B + C)$$

②

Codifica

Calcola i parametri necessari per completare la codifica di ogni istruzione

$$\text{LDI R24, } 0 \times \text{EE} \quad \left\{ \begin{array}{l} K = 0 \times \text{EE} \\ d = 24 - 16 = 8 \end{array} \right.$$

$$\text{DEC R24} \quad d = 24 = 0b11000$$

$$\text{BRNE loop} \quad K = -3 = 0b1111101$$

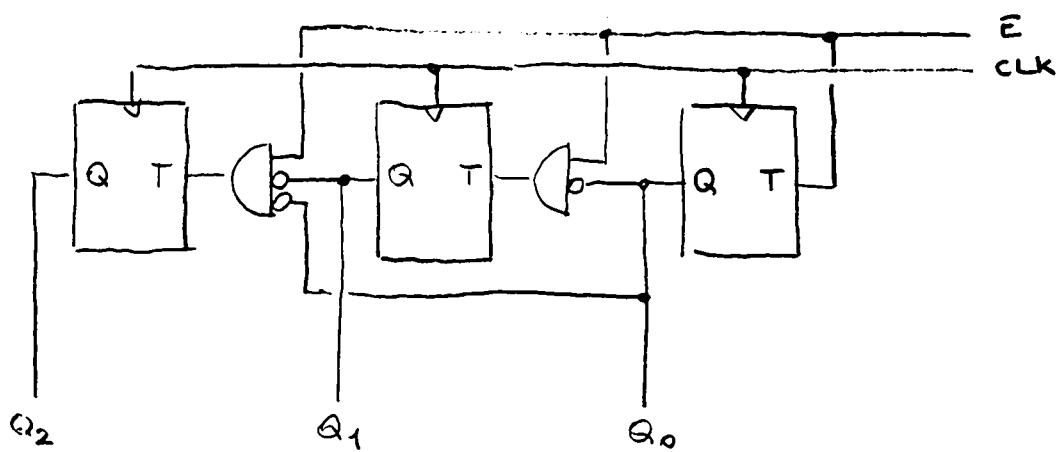
Esegui la codifica, usando il datasheet

$$\text{LDI R24, } 0 \times \text{EE} \quad \begin{matrix} 1 & 1 & 1 & 0 & K & K & K & K & d & d & d & d & d & K & K & K & K \\ 1 & 1 & 1 & 0, & 1 & 1 & 1 & 0, & 1 & 0 & 0 & 0, & 1 & 1 & 1 & 0 \end{matrix} \quad \begin{matrix} (\text{soft}) \\ \text{hex} \end{matrix}$$

$$\text{DEC R24} \quad \begin{matrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & d & d & d & d & d & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1, & 0 & 1 & 0 & 1, & 1 & 0 & 0 & 0, & 1 & 0 & 1 & 0 \end{matrix} \quad \begin{matrix} (\text{soft}) \\ \text{hex} \end{matrix}$$

$$\text{BRNE loop} \quad \begin{matrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & K & K & K & K & K & K & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1, & 0 & 1 & 1 & 1, & 1 & 1 & 1 & 0, & 1 & 0 & 0 & 1 \end{matrix} \quad \begin{matrix} (\text{soft}) \\ \text{hex} \end{matrix}$$

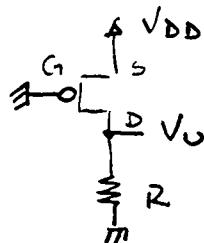
(3)



Ogni FF deve cominciare quando E=1 e tutti i FF precedenti sono 0.

(4)

con $V_{IN} = \phi$ può condurre solo il POS



$$\begin{cases} V_{GSP} = -V_{DD} \\ V_{GDP} = -V_U \\ V_{DSP} = V_U - V_{DD} \end{cases}$$

$$I_{DSP} = -\frac{V_U}{R} \quad (\text{legge di Ohm})$$

Hip: zone triodo

$$I_{DSP} = \frac{K_P}{2} V_{DSP} (V_{GSP} + V_{GDP} - 2V_{TP}) \quad \text{sostituisco con } V_U = x$$

$$-x = -(x-5)(-3-x)$$

$$x^2 - x - 15 = 0$$

$$x = 4,405 \text{ V} \quad (\text{unica soluz accessibile})$$

L'ipotesi è confermata poiché $V_{GD} < V_{TP}$

(5)

```
CLR R16
SER R17
OUT DDRA, R16      ; ingresso
OUT PORTA, R16     ; no. pull-up
OUT DDRB, R17      ; uscita
```

loop:

```
IN  R18, PINA
LSR R18              ; si potesse anche uscire
LSR R18              ; ANDI R18, 0xF0
LSR R18              ; SWAP R18
LSR R18
OUT PORTB, R18
RJMP loop
```