SCHEDA	D24	02

Il testo va riconsegnato

# **ESERCIZIO N°1**

8 punti

Scrivere un sottoprogramma nel linguaggio assembly della famiglia XMEGA AVR che trova quanti multipli di 16 sono contenuti nelle locazioni di memoria da 0x3000 a 0x33FF (compresi gli estremi) e lascia il risultato nella coppia di registri R25:R24.

Data: 25 Gennaio 2024

### **ESERCIZIO N°2**

6 punti

Realizzare in forma SP ottima la rete combinatoria a 5 ingressi  $X_4$ ,  $X_3$ ,  $X_2$ ,  $X_1$ ,  $X_0$  e una uscita U definita dalla seguente tabella di verità

{0; 1; 0; 0; 1; -; -; 0; 1; 0; -; 1; 1; -; 1; 0; 1; -; 1; -; 0; -; 0; 1; 1; 1; -; 1; -; 0; 1}. Indicare quali implicanti sono essenziali, motivando la scelta.

## **ESERCIZIO N°3**

6 punti

Spiegare la differenza tra le istruzioni FMUL, FMULS e FMULSU del linguaggio assembly della famiglia AVR, indicare la collocazione del risultato e calcolare il valore in base 10 del risultato frazionale [1.15] (con o senza segno in funzione del tipo di risultato prodotto), delle tre diverse istruzioni quando gli argomenti sono due registri il cui contenuto è rispettivamente 0xBF e 0xFC.

## **ESERCIZIO N°4**

6 punti

Progettare una rete di Moore con il solo ingresso di reset sincrono *R* e una uscita *Q* che vale 0 per 7 periodi di clock dopo un reset e poi resta permanentemente a 1 fino al reset successivo.

### ESERCIZIO N°5

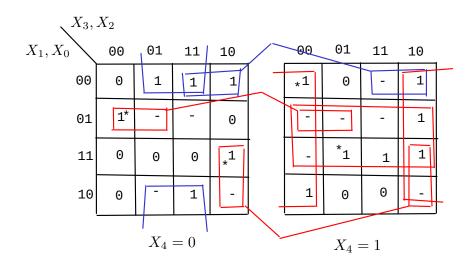
7 punti

Individuare il valore della tensione di uscita di una porta NOT CMOS a vuoto, quando l'ingresso vale 0 e quando vale 2/3  $V_{DD}$ .

 $(V_{DD} = 3.3 \text{ V}; V_{Tn} = |V_{Tp}| = 0.8 \text{ V}; k_n = |k_p| = 4 \text{ mA/V}^2)$ 

```
/*Scrivere un sottoprogramma nel linguaggio assembly della famiglia
  XMEGA AVR che trova quanti multipli di 16 sono contenuti
  nelle locazioni di memoria da 0x3000 a 0x33FF (compresi gli estremi)
  e lascia il risultato nella coppia di registri R25:R24.*/
write_7n:
                        //variabile di appoggio
 push R16
push XL
push XH
                        //per il risultato
clr R24
clr R25
 ldi XL, low(0x3000)
 ldi XH, high(0x3000)
 loop:
  ld R16, X+
                      //i multipli di 16 hanno 4 zeri in fondo
  andi R16,0x0F
  brne no_16n
  adiw R25:R24,1
  no_16n
  cpi XL, low(0x3400) //test di fine ciclo con 0x33FF+1
 brne loop
  cpi XH, high(0x3400)
 brne loop
 pop XH
pop XL
pop R16
ret
```

Realizzare in forma SP ottima la rete combinatoria a 5 ingressi X4, X3, X2, X1, X0 e una uscita U definita dalla seguente tabella di verità  $\{0; 1; 0; 0; 1; -; -; 0; 1; 0; -; 1; 1; -; 1; 0; 1; -; 0; -; 0; 1; 1; 1; -; 1; -; 0; 1\}$ . Indicare quali implicanti sono essenziali, motivando la scelta.



$$U = \overline{X_3} \, \overline{X_1} X_0 + X_3 \, \overline{X_2} X_1 + X_4 \overline{X_2} + X_4 X_0 + \overline{X_4} X_2 \overline{X_0} + X_3 \overline{X_1} \, \overline{X_0}$$

I primi 4 implicanti (in rosso nella mappa) sono essenziali e con l'asterisco è evidenziato un mintermine che li rende tali.



Spiegare la differenza tra le istruzioni FMUL, FMULS e FMULSU del linguaggio assembly della famiglia AVR, indicare la collocazione del risultato e calcolare il valore in base 10 del risultato frazionale [1.15] (con o senza segno in funzione del tipo di risultato prodotto), delle tre diverse istruzioni quando gli argomenti sono due registri il cui contenuto è rispettivamente 0xBF e 0xFC.

Le tre istruzioni eseguono la moltiplicazione tra grandezze contenute in due registri interpretate come frazionali [1.8] e pongono il risultato su 16 bit nella coppia di registri R1:R0 come [1.15].

Gli operandi vengono interpretati diversamente dalle 3 operazioni e presentano pure delle limitazioni.

#### FMUL Rd.Rr

Gli operandi sono numeri frazionali binari senza segno e possono essere registri nel range R16-R23

### FMULS Rd, Rr

Gli operandi sono numeri frazionali con segno C2 e possono essere registri nel range R16-R23

### FMULSU Rd, Rr

Rd è un numero frazionale con segno (C2) e Rr senza segno. Gli operandi possono essere registri nel range R16-R23

In tutti i casi viene modificato il flag C, che assume il valore del bit più significativo del risultato.

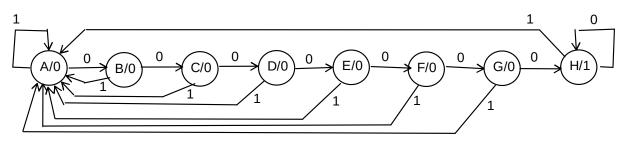
I valori assegnati, in base 10, corrispondono ai numeri frazionali senza segno Rd=0xBF=1,4921875; Rr=0xFC=1,96875 con segno Rd=0xBF=-0,5078125; Rr=0xFC=-0,03125

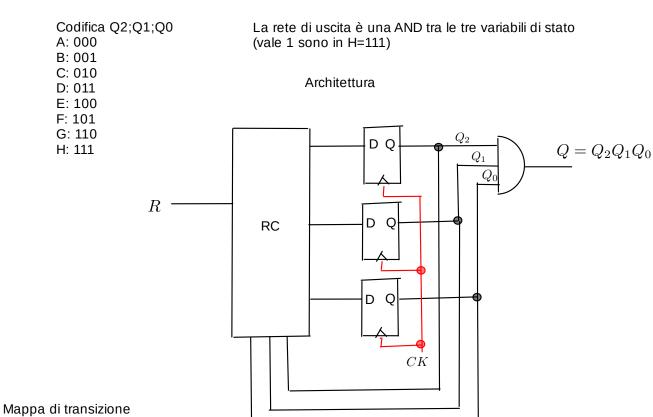
### quindi

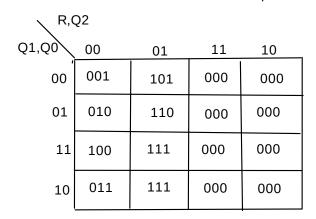
FMUL Rd,Rr // in R1:R0 viene 0,937744140625 con C=1 FMULS Rd,Rr // in R1:R0 viene 0,015869140625 FMULSU Rd,Rr // in R1:R0 viene -0,999755859375

Progettare una rete di Moore con il solo ingresso di reset sincrono R e una uscita Q che vale 0 per 7 periodi di clock dopo un reset e poi resta permanentemente a 1 fino al reset successivo.

### Grafo della macchina







0	1	0	0	
0	1	0 0 0 0	0	$Q_2 = \overline{R}Q_2 + \overline{R}Q_1Q_0$
\1	1	0	0	
0	1	0	0	
				_
$\overline{}$	$\overline{}$	Λ	$\overline{}$	]

0 0 0 0	
1 1 0 0	$Q_1 = \overline{R} \ \overline{Q_1} Q_0 + \overline{R} Q_2 Q_1 + \overline{R} Q_1 \overline{Q_0}$
0 1 0 0	
1 1 0 0 0 1 0 0 1 1 0 0	

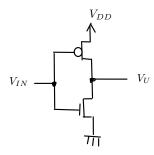
1				
1	1	0	0	l
0	0	0	0	l
0	1	0	0	
1	1	0	0	
-				•

$$Q_0 = \overline{R} \, \overline{Q_0} + \overline{R} Q_2 Q_1$$



Individuare il valore della tensione di uscita di una porta NOT CMOS a vuoto, quando l'ingresso vale 0 e quando vale 2/3 VDD.

$$V_{DD} = 3,3 \text{ V}; \quad V_{Tn} = |V_{Tp}| = 0,8 \text{ V}; \quad k_n = |k_p| = 4 \text{ mA/V}^2$$



Quando l'ingresso VIN=0, il pMOS è triodo e l'nMOS è interdetto. L'uscita è VDD e dall'alimentazione non scorre alcuna corrente.

Quando VIN=2/3VDD, sono accesi entrambi i MOS. Data la simmetria dei componenti e poiché l'ingresso è maggiore di VDD/2, si ha nMOS triodo e pMOS saturo. Quindi si può trovare la corrente erogata dall'alimentazione.

$$I_{DD} = I_{SDp} = \frac{|k_p|}{2} (V_{IN} - V_{DD} - V_{Tp})^2 = 0,18 \text{ mA}$$

Scriviamo l'equazione KCL al nodo di uscita con l'nMOS triodo, usando VU come incognita.

$$I_{DD} = I_{DSn} = \frac{k_n}{2} V_U (2V_{IN} - V_U - 2V_{Tn})$$

$$2x^2 - 5,6x + 0,18 = 0$$

Risolvendo si ottengono 2 soluzioni (una maggiore di VDD/2 non accettabile), di cui quella valida è

$$V_U = 32,52 \text{ mV}$$